

# C语言模拟题

# 湖北经济学院

## 2022年《C语言程序设计》专升本精选模拟(一)

考试方式：【闭卷、笔试】

考试时间：【120分钟】

总分：【150分】

出题人：【王淑华】

题号	一	二	三	总分
得分				

- 答案一律写在答题纸上，写在试卷上无效
- 试卷不得带出考场
- 考试中途不能无端离场

得分	评卷人

### 一、单项选择题（共20题，每题2分，共计40分）

- ( ) 1、以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。
- A、构成C程序的基本单位是函数
- B、可以在一个函数中定义另一个函数
- C、main()函数必须放在其他函数之前
- D、函数定义的格式是K&R格式
- ( ) 2、下面正确的函数定义形式为\_\_\_\_\_。
- A、void fun(); {}
- B、void fun(int x; int {}
- C、void fun() {}
- D、void fun(int x, {}
- ( ) 3、c 语言中逻辑表达式的值为\_\_\_\_\_。
- A、0 或1
- B、非零值或零值
- C、true 或false
- D、'true' 或'false'
- ( ) 4、有以下程序
- ```
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=40;i++)
    {
        if(i+%5==0) if(++i%8==0) printf("%d", i);
    }
    printf("\n");
}
```
- 执行后的输出结果是\_\_\_\_\_。
- A、5

准考证号:

姓名:

身份证号:

专业班级:

破

封

线

- B、24  
C、32  
D、40
- ( ) 5、下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。  
main( )  
{  
    int a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},\*p;  
    p=a;  
    printf("%d\n",\*(p+9));  
}
- A、0  
B、1  
C、10  
D、9
- ( ) 6、关于函数参数,说法正确的是\_\_\_\_\_。  
A、实参与其对应的形参各自占用独立的内存单元  
B、实参与其对应的形参共同占用一个内存单元  
C、只有当形参与实参同名时才占用同一个内存单元  
D、形参是虚拟的,不占用内存单元
- ( ) 7、假定double类型变量占用8个字节,且数组定义如下,则数组length在内存中所占字节数是\_\_\_\_\_。double length [10];  
A、0  
B、10  
C、80  
D、160
- ( ) 8、表示存储器的容量时,1mb的准确含义是\_\_\_\_\_。  
A、1米  
B、1 024字节  
C、1 024K字  
D、1.000字节
- ( ) 9、 putchar ( )函数可以向终端输出一个 ( )。  
A、整型变量表达式值  
B、实型变量值  
C、字符串  
D、字符或字符型变量值
- ( ) 10、下列选项中属于c语言构造类型的是\_\_\_\_\_。  
A、指针类型  
B、空类型  
C、枚举类型  
D、数组类型

( ) 11、若a和b均是正整型变量,正确的switch语句是\_\_\_\_\_。

```
A、 switch(pow(a, 2)+pow(b, 2)) (注: 调用求幂的数学函数)
{
    case 1:
    case 3:
        y=a+b; break;
    case 0:
    case 5:
        y=a-b;
}
```

```
B、 switch(a*a+b*b)。
{
    case 3:
    case 1: y-a+b; break
    case 0: y=b-a; break
}
```

```
C、 switch a
{
    default: x=a+b;
    case 10: y=a-b; break;
    case 11: x=a*d; break;
}
```

```
D、 switch(a+b)
{
    case 0: x=a+b; break;
    case 1: y=a-b; break;
}
```

( ) 12、以下选项中属于c语言数据类型的是\_\_\_\_\_。

- A、复数型
- B、逻辑型
- C、双精度型
- D、集合型

( ) 13、下面说法正确的是\_\_\_\_\_。

- A、文件指针变量的值是文件当前正在处理的字节地址
- B、文件指针变量的值是文件中包含的字符个数
- C、文件指针的类型是一种指针类型
- D、文件指针的类型是结构体类型

( ) 14、c语言中用于定义类的关键字是\_\_\_\_\_。

- A、class
- B、struct
- C、default
- D、sizeof

( ) 15、若下列语句组,则输出结果是\_\_\_\_\_。

```
int x=-1;
```

```
if(x++<0) printf("%d",--x);
printf("%d",x++);
```

- A、-1
- B、1
- C、-1-1
- D、-11

( ) 16、下面for语句的循环次数为( )。 for(x=1,y=0;(y!=19)&&(x<6);x++);

- A、是无限循环
- B、循环次数不定
- C、最多执行6次
- D、最多执行5次

( ) 17、有以下程序:

```
#include <stdio.h>
struct s
{
    int a, b;
}
data[2]= {10, 100, 20, 200 };
main()
{
    struct s p=data[1];
    printf("%d\n", ++(p.a));
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A、10
- B、11
- C、20
- D、21

( ) 18、下面的程序

```
main()
{
    int x=3,y=0,z=0;
    if(x=y+z)printf("***");
    else printf("###");
}
```

- A、有语法错误不能通过编译
- B、输出\*\*\*。
- C、可以通过编译,但是不能通过连接,因而不能运行。
- D、输出###。

( ) 19、下面的C程序完成的功能是\_\_\_\_\_。

```
#define SIZE 5
void func(int data[SIZE]);
main()
{
    int i,buf[SIZE];
```

```

printf("Please input %d numbers:", SIZE);
for(i=0;idata[j+1])
{
    d=data[j];
    data[j]=data[j+1];
    data[j+1]=d;
}
}

```

- A、对一维数组降序排序
  - B、对一维数组升序排序
  - C、对一维数组逆向排序
  - D、对一维数组顺序排序
- ( ) 20、以下程序的输出结果是

```

#include<stdio.h>
struct st
{
    int x;
    int *y;
}
*p;
int dt[4]= {10, 20, 30, 40 };
struct st aa[4]={50, &dt[0], 60, &dt[0], 60, &dt[0], 60, &dt[0], };
main()
{
    p=aa;
    printf("%d\n", ++(p->x));
}

```

- A、 10
- B、 11
- C、 51
- D、 60

|    |     |
|----|-----|
| 得分 | 评卷人 |
|    |     |

## 二、填空题（共10题，每题2分，共计20分）

21、以下程序中，select 函数的功能是：在N行M列的二维数组中，选出一个最大值作为函数值返回，并通过形参传回此最大值所在的行下标。请填空。

```

#define N 3
#define M 3 select(int a[N][M], int *n)
{
    int i, j, row=1, colum=1;
    for(i=0; i<N; i++) for(j=0; j<M; j++) if(a[i][j]>a[row][colum])
    {
        row=i;
        colum=j;
    }
    *n= _____;
    return _____;
}

```

```

main()
{
    int a[N][M]={9, 11, 23, 6, 1, 15, 9, 17, 20}, max, n;
    max=select(a, &n);
    printf("max=%d, line=%d\n", max, n);
}

```

22、以下程序运行后的输出结果是 \_\_\_\_\_。

```

main()
{
    int i, m=0, n=0, k=0;
    for(i=9; i<=11; i++) switch(i/10)
    {
        case 0: m++;
        n++;
        break;
        case 10: n++;
        break;
        default: k++;
        n++;
    }
    printf("%d %d %d\n", m, n, k);
}

```

23、执行下列的程序段后, 正确的结果是\_\_\_\_\_。

```

int i=5;
while( i = 1) i -- ;
printf("%d", i );

```

24、以下函数sstrcat( )的功能是实现字符串的连接, 即将t所指字符串复制到s所指字符串的尾部。例如:s所指字符串为abcd, t所指字符串为efgh, 函数调用后s所指字符串为abcdefgh。请填空。

```

voidsstrcat(char *s, char *t)
{
    int n;
    n= strlen(s);
    while (*(s+n)= _____ )
    {
        s++;
        t++;
    }
}

```

25、下列程序段的运行结果是\_\_\_\_\_。

```

#define MIN(x , y) x<y? x : y
main()
{
    int a , b , min;
    A=10, b=11;
    Min=MIN(a, b);
    printf("min=%d\n" , min);
}

```

26、已定义一个含有30 个元素的数组s, 函数fav1 的功能是按顺序分别赋给各元素从2 开始的偶数, 函数fav2 则按顺序每5 个元素求一个平均值, 并将该值存放在数组w 中。请填空。

```

#define SIZE 30
Fav1(float s[])
{
    int k, i;
    for(k=2, i=0; i<SIZE; i++)
    {
        【1】 _____;
        k+=2;
    }
}
Fav2(float s[], float w[])
{
    float sum, k, i;
    sum=0.0;
    for(k=0, i=0; i<SIZE; i++)
    {
        sum+=s[i];
        if((i+1)%5==0)
        {
            w[k]=sum/5;
            【2】 _____;
            k++;
        }
    }
}
main()
{
    float s[SIZE], w[SIZE/5], sum;
    int i, k;
    Fav1(s);
    Fav2(s, w);
}

```

27、在c 语言中, 一个函数一般由两个部分组成, 它们是 **【1】** 和 **【2】** 。

28、以下程序运行后的输出结果是 \_\_\_\_\_ 。

```

char *ss(char *s)
{
    char *p, t;
    p=s+1;
    t=*s;
    while(*p)
    {
        *(p-1) = *p;
        p++;
    }
    *(p-1)=t;
    return s;
}
main()
{
    char *p, str[10]="abcdefgh";
    p = ss(str) ;
    printf("%s\n", p);
}

```



29、程序结果是\_\_\_\_\_

```
#include<stdio.h>
void swap(int *,int);
void main( )
{
    int a=3,b=5;
    swap(&a,b);
    printf("a=%d,b=%d",a,b);
}
void swap(int *x,int y)
{
    int temp ;
    temp=*x ;
    *x=y ;
    y=temp ;
}
```

30、若以下定义和语句,

```
struct
{
    int day;
    char month;
    int year;
}
b;
```

要引用结构体类型变量成员day可以表示为【1】。

| 得分 | 评卷人 |
|----|-----|
|    |     |

### 三、简答题（共3题，每题分值不等，共计40分）

31、编写程序：打印出杨辉三角形（要求打印出10行）。

结构如下所示：

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
..... （本题10分）
```

32、编写程序：从键盘上输入两个正整数x,y,求它们的最大公约数

例如： 如果从键盘上输入24,36,程序的输出应为:max is : 12() （本题14分）

33、编写程序：创建一个长度为n的链表，然后反向输出该链表。（本题16分）

## 参考答案

### 一、单项选择题

1、A

【解析】本题考查C语言的综合基础知识。构成C程序的基本单位是函数，不论main函数在整个程序中的位置如何，一个C程序总是从main函数开始执行，C语言的函数定义都是互相平行、独立的，在定义函数时，一个函数内不能定义另一个函数。C函数定义的一般格式有两种：传统格式和现代格式。传统格式也称K&R，格式是早期编译系统使用的格式；现代格式又称ANSI格式，是现代编译系统使用的格式。

2、C

【解析】选项A函数声明与函数体之间没有分号；选项D形参之间用逗号隔开；选项D形参 y没有类型。

3、A

4、C

【解析】当for循环执行到第30次时，i的值为30能被5整除，然后继续执行两次if语句，i经过两次自加1运算，值变为32，能被8整除，故此时第一次执行“printf(“%d”, i);”语句，即输出32。

5、A

6、A

7、C

8、C

9、D

10、D

【解析】构造类型数据是由基本类型数据按一定规则组成的。C语言中的构造类型数据只有3种，它们是数组类型、结构体类型和共用体类型。故应该选择D。

11、A

12、C

【解析】C语言的数据类型分为基本类型、构造类型、指针类型、空类型四大类，其中，基本类型分为整型、字符型、实型三类。实型又称浮点型，包括单精度型和双精度型两种。

13、C

【解析】文件指针变量的值是文件所在的地址，选项 A B 错误；文件指针也是一种指针，属于指针类型不是结构体类型，选项 C 正确，D 错误；本题答案为 C

14、A

【解析】C中类定义的关键字是class。class不能大写。

15、C

16、D

17、D

【解析】声明data是结构S数组。初始化data[0].a=10; , data[0].b=100; , data[1].a=20; , data[1].b=200。主函数中p=data[1]; , 即p.a=data[1].a; , p.b=data[1].b; 。执行语句printf(“%d\n”, ++(p.a)); 打印输出时p.a先增1再打印，即p.a=data[1].a=20，先增1等于21。

18、D

19、B

20、C

【解析】考查结构体成员数据的引用方法[解题要点] 通过指针来引用结构体成员的方法是 (指针变量)->结构体成员名。[考点链接] 结构体变量中的数据引用。

## 二、填空题

21、['row', 'a[row][colum]']

22、['1 3 2']

23、无限循环#死循环

24、['\*t']

25、min=10

26、【1】s[i]=k 【2】sum=0.0

27、【1】函数声明【2】函数体

28、['bcdefgha']

29、a=5, b=5

30、b.day

## 三、简答题

31、#include <stdio.h>

```
int main()
{
    int i, j;
    int a[10][10];
    printf("\n");
    for(i=0; i<10; i++) {
        a[i][0]=1;
        a[i][i]=1;
    }
    for(i=2; i<10; i++)
        for(j=1; j<i; j++)
            a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
    for(i=0; i<10; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++)
            printf("%5d", a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

32、#include <math.h>

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

main()

```
{
    int x, y, t, i;
    printf("please enter two numbers:");
    scanf("%d, %d", &x, &y);
    if(x < y)
    {
        t = x;
        x = y;
```



```

        y = t;
    }
    t = x % y;
    while( t )
    {
        x = y;
        y=t;
        t = x % y;
    }
    printf("max is:%d", y);
}

```

33、#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<malloc.h>

typedef struct LNode{

int data;

struct LNode \*next;

}LNode,\*LinkedList;

LinkedList CreateList(int n);

void print(LinkedList h);

int main()

{

LinkedList Head=NULL;

int n;

scanf("%d",&n);

Head=CreateList(n);

printf("刚刚建立各个链表元素的值为: \n");

print(Head);

printf("\n\n");

system("pause");

return 0;

}

LinkedList CreateList(int n)

{

LinkedList L, p, q;

int i;

L=(LNode\*)malloc(sizeof(LNode));

if(!L) return 0;

L->next=NULL;

q=L;

for(i=1;i<=n;i++)

{

p=(LinkedList)malloc(sizeof(LNode));

printf("请输入第%d个元素的值:", i);

scanf("%d",&(p->data));

p->next=NULL;

q->next=p;

q=p;

```
    }  
    return L;  
}  
void print(LinkList h)  
{  
    LinkList p=h->next;  
    while(p!=NULL){  
        printf("%d ",p->data);  
        p=p->next;  
    }  
}
```

